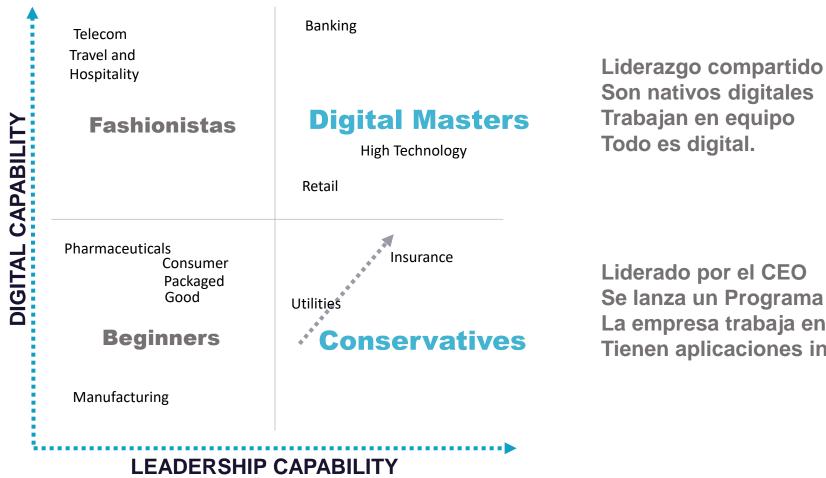


## Como Abordar un Proyecto de Transformación Digital

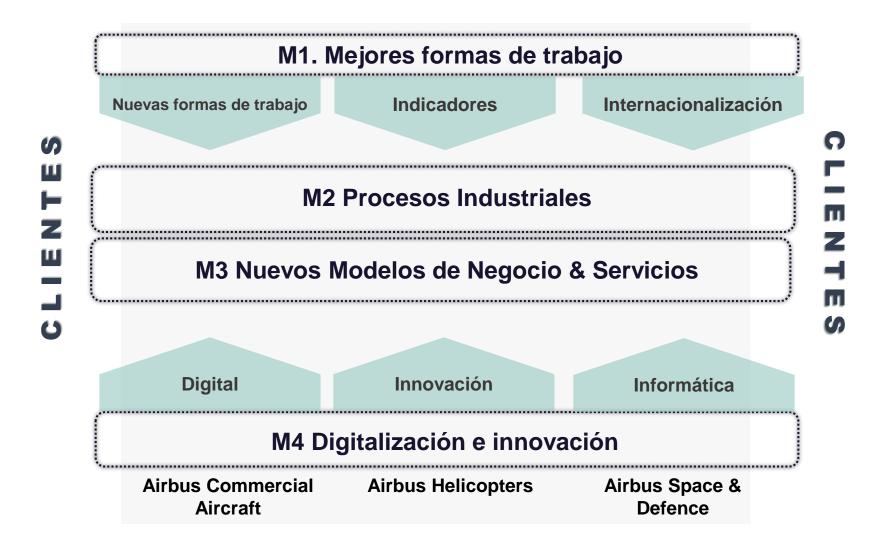
Luis Miguel del Saz



Son nativos digitales Trabajan en equipo Todo es digital.

Liderado por el CEO Se lanza un Programa Digital La empresa trabaja en Modo Silos Tienen aplicaciones informáticas no digitales

Source: Digital Master by Industry, fro Westerman, Bonnet & McAfee (2014) Leading Digital





#### INTELLIGENCIA

Capacidad de procesar los datos existentes, anticiparse a los problemas de una manera proactiva.



Conectar datos, personas y comunidades.



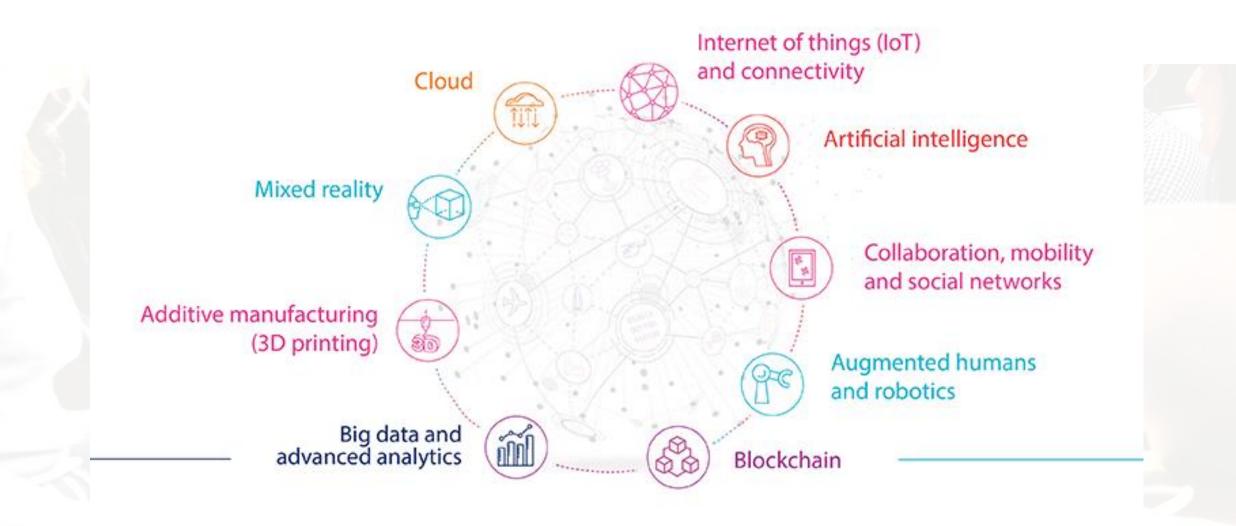
Adaptarse rápidamente a las necesidades del mercado y de los clientes.







#### Donde estamos y queremos estar. Capacidades Digitales.

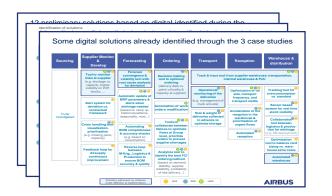


## Let's

# START THE JOURNAUSS

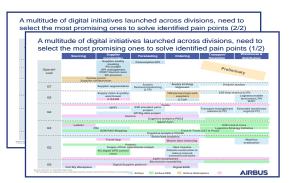
#### Problemas en la Cadena de Suministros

#### Ideation workshops on the 3 sites



150+ ideas

#### Mapping of existing initiatives & POCs



60+ initiatives

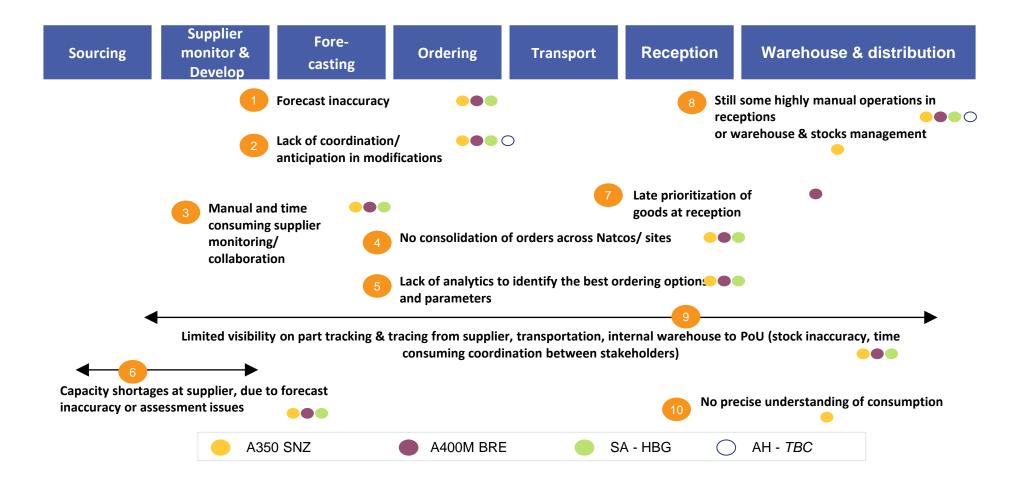
**Benchmarks** 



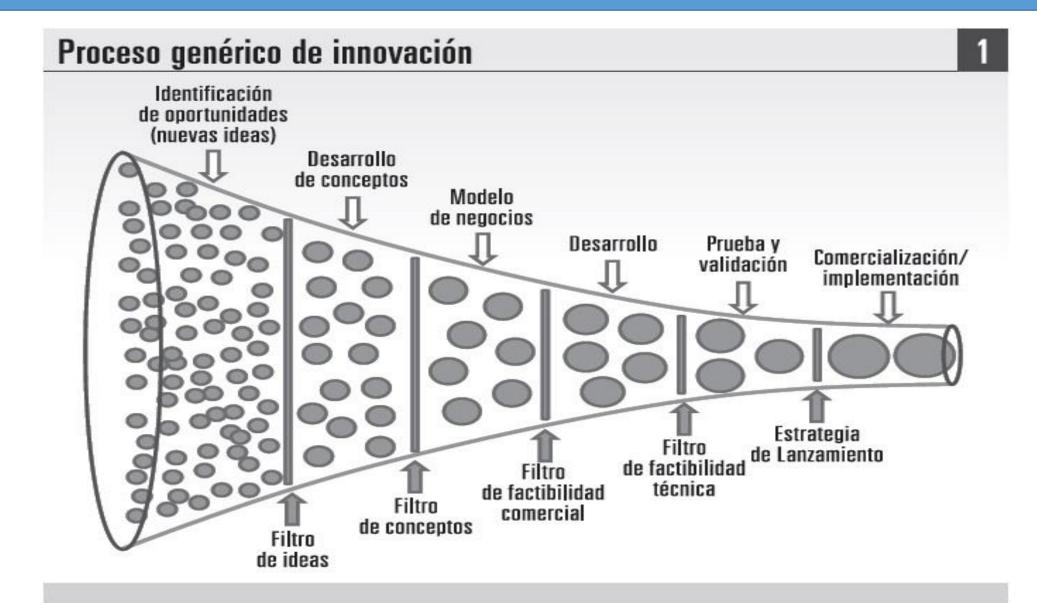
10 breakthrough solutions

Short-list based on interest for the whole Group and very high level estimation of impact / accessibility and availability of data

#### Problemas en la Cadena de Suministros



#### Problemas en la Cadena de Suministros



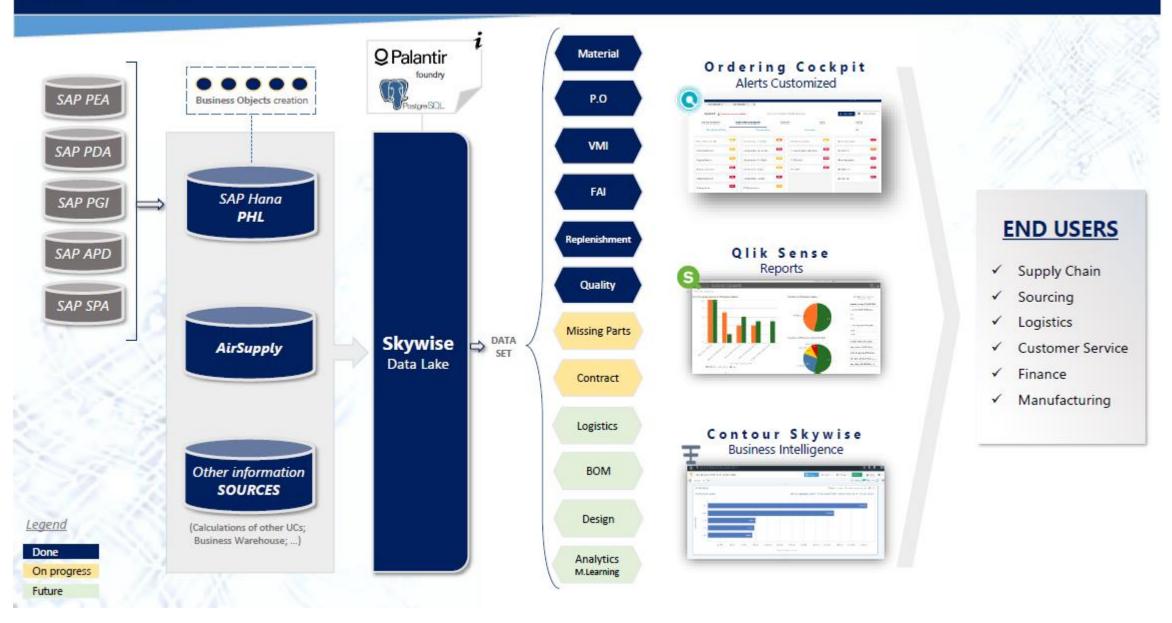
#### Selección de Proyectos Digitales

| ORDERING COCKPIT                       |       |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|-------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Sistema de Alerta                      | S     | "Self-se                                 | "Self-service" analytics application           |  |  |  |  |  |  |  |
|  |       | S SOLUCIONES<br>GISTICAS                 | LIMPIEZA DE DATOS                              |  |  |  |  |  |  |  |
| Root Cause<br>automation &<br>solution | & MRF | ing Solution<br>P Parameter<br>imization | Data extraction,<br>check and<br>visualization |  |  |  |  |  |  |  |

| Presupuesto | Beneficios |
|-------------|------------|
|-------------|------------|

#### Arquitectura & Aplicaciones

#### **Solution Architecture**



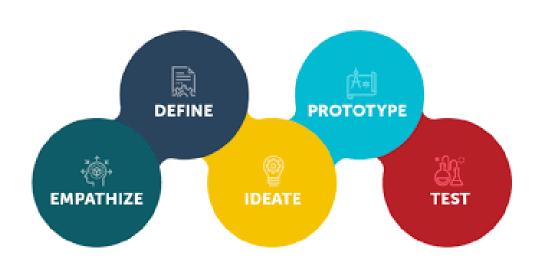
| S OrderingCockpit |   |                               |                              |                         |                  |                   |  |  |  |  |
|-------------------|---|-------------------------------|------------------------------|-------------------------|------------------|-------------------|--|--|--|--|
| ≡                 | Alerts Management - 🛕 Some data are not available |                               | uisMI Purchase Orders packaç | ge                      | + New Alert      | Alert Settings    |  |  |  |  |
| ۰                 | New part Introduction Su                          | pply Ordering Management      | Distribution Qual            |                         |                  | Material          |  |  |  |  |
| ~                 | Planned Order & P.Req                             | Purchase Order                | Production                   |                         |                  | VMI               |  |  |  |  |
|                   |   |                               |                              |                         |                  |                   |  |  |  |  |
|                   | B Lead Time> 180 days & req>0                     | LM PO Cancellation            | 999+<br>                     | p in Arreas sch         |                  | 28                |  |  |  |  |
|                   | Cons/req 3 months > 10                            | 10 - PO Reschedule in 1       | 999+<br>O Call u             | p in Arreas&Coverage< 5 | O VMI MIN & Cov  | erage < 3 days    |  |  |  |  |
|                   | Req/cons 3 months > 10                            | 07 - PO in arrears            | 222<br>🖲 PO lea              | ad time < 14 days       | 🖲 VMI MIN < 7 da | ys 67             |  |  |  |  |
|                   | Req/cons 3 months> 3                              | • PO Cancellation Req 12>0    | 848<br>🕑 PO in               | Arreas ····             | O VMI Maximum    | <b>118</b><br>••• |  |  |  |  |
|                   | Req/cons 3 months > 1,5                           | e P.O. Requisition message 20 | 999+<br>O Call u             | p in Arreas -2          | O VMI Maximo >   | Req 3 months      |  |  |  |  |
| <u>¢</u>          | Ocons/req 3 months > 3                            | e LM PO Cancellation Req 0    | 291<br>                      | Arreas -2               | O VMI Proposed   | Transfer          |  |  |  |  |
| ¢                 | Req/cons 3 months > 1,5                           |                               | 291 O Do in                  | p in Arreas -2          | • VMI Maximo >   | Req 3 months      |  |  |  |  |

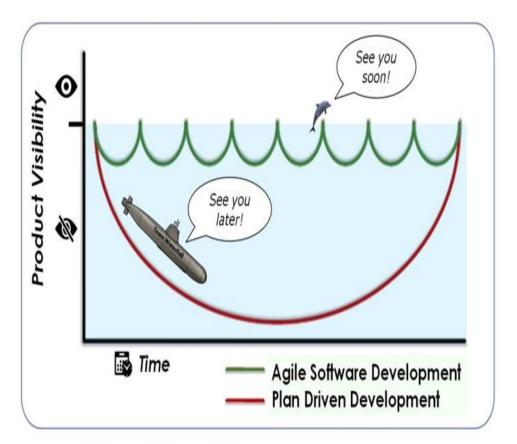
### Design Thinking & Agile

#### Design Thinking & Agile

#### **Design Thinking**

#### **Agile & Waterfall**



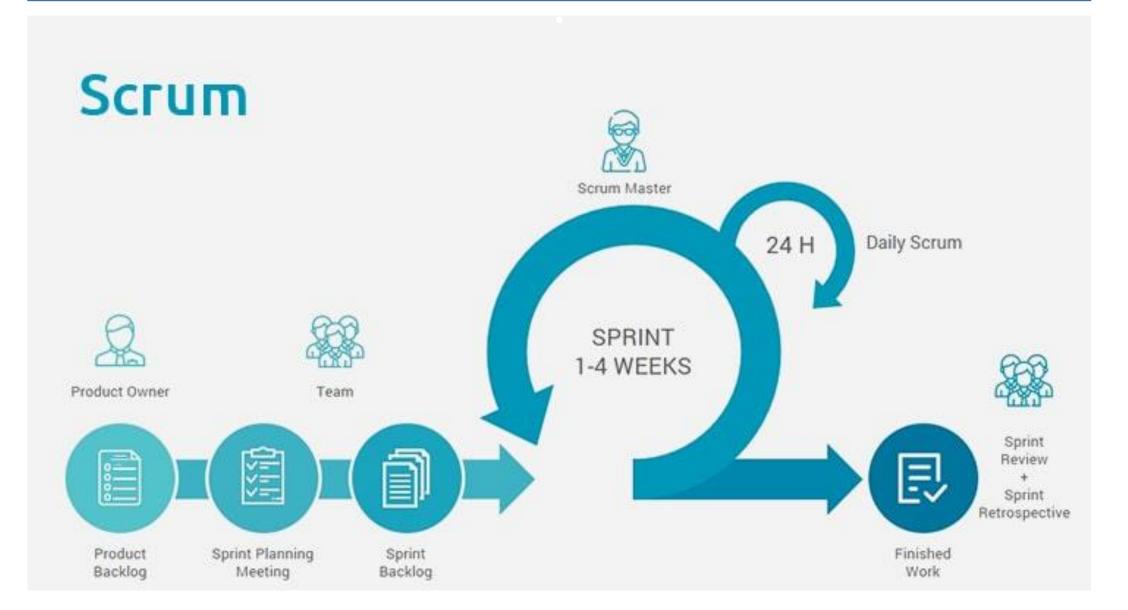


#### Metodología Agile

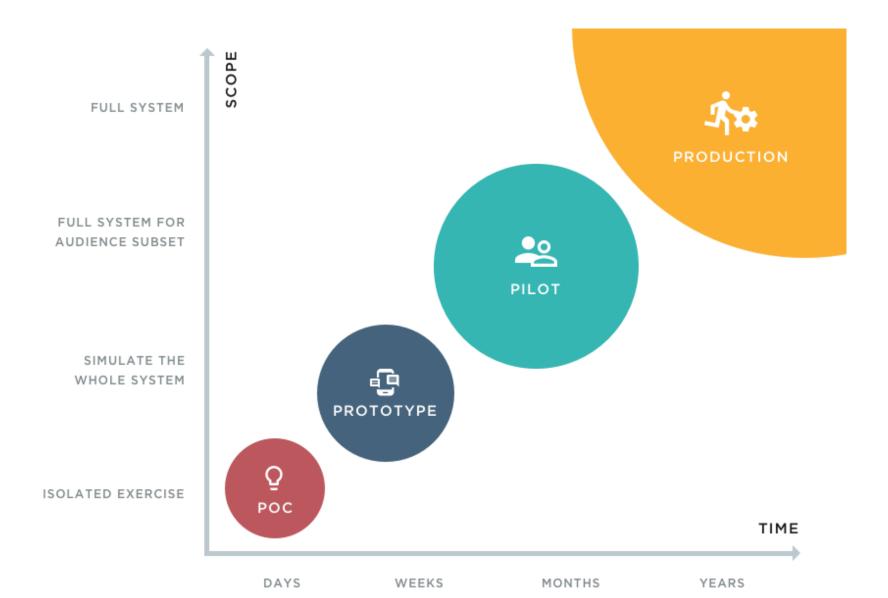


MAIRBUS

#### Metodología Agile



#### Escalabilidad





#### Cambio Cultural.

#### Cambio Cultural. No eres Digital.

#### Tengo que involucrar a todos los departamentos

Cuando todos estamos de acuerdo, seguimos

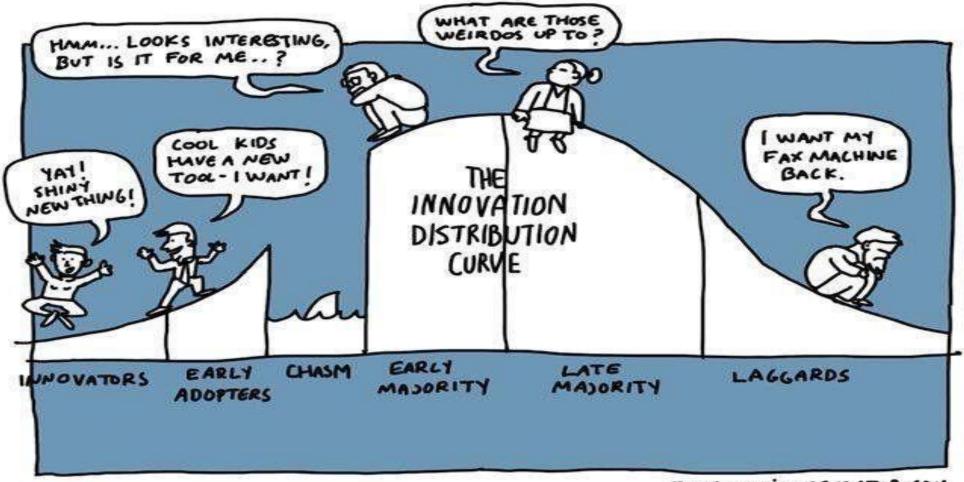
Si no gasto el presupuesto pronto lo pierdo

Tengo que decidirlo yo antes de seguir adelante.

#### Cambio Cultural. Rompiendo los silos



#### Cambio Cultural. La curva de innovación



BUSINESSILLUSTRATOR.COM

#### Cambio Cultural. Como embarcar a la gente.

1. Desarrollo. Usuarios Clave. Involucración desde el principio

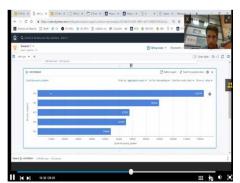
2. Implementación. Embajador / Evangelista/ Campeón Digital

3. Diferentes canales:







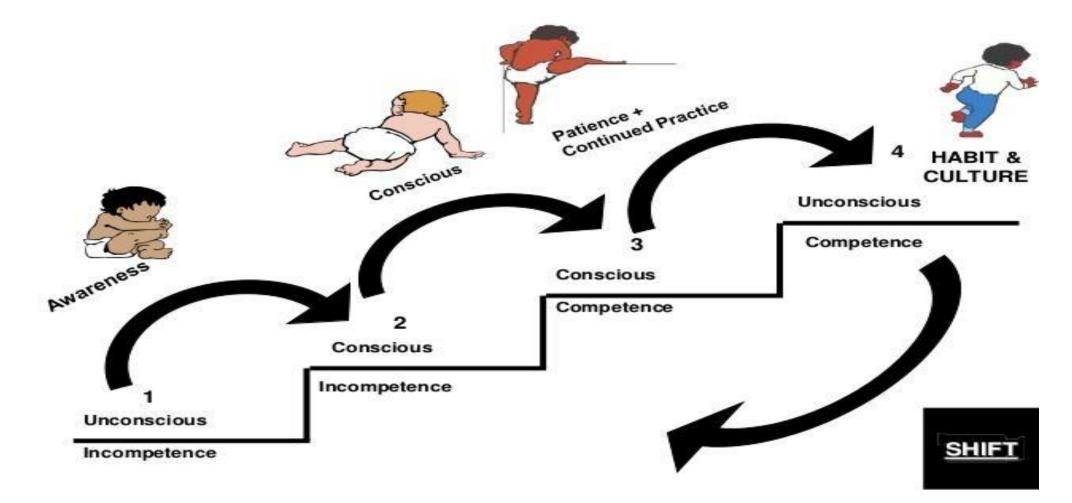




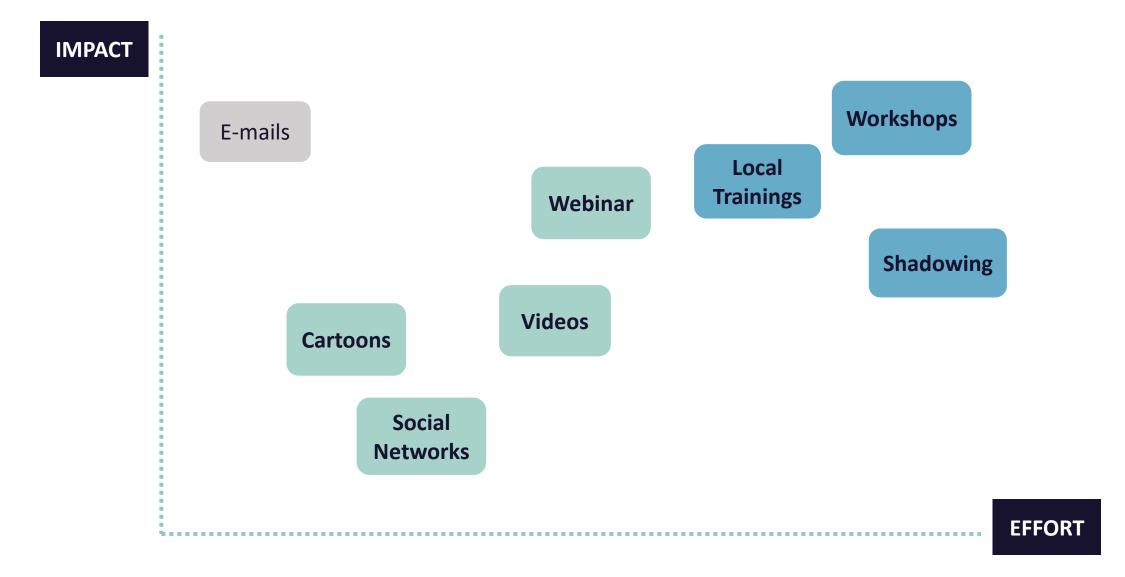


#### Cambio Cultural. Niveles de Formación

#### LEVELS OF LEARNING (Individual & Organizational)



#### Cambio Cultural. Impacto Efecto.



#### Cambio Cultural. Animaciones.



Unique tool with full access to all source systems notifications and alerts in fully customizable interface centralized reporting system





Give me six hours to chop down a tree and I will spend the first four sharpening the axe.

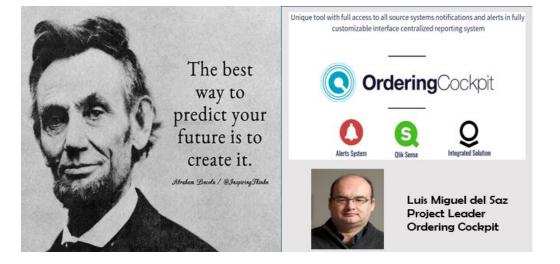
16th U.S. President

(1809-1865)





Luis Miguel del Saz **Project Leader Ordering Cockpit** 



#### Lecciones Aprendidas en el Viaje Digital.

- 1. Definir una misión, visión, objetivos y no olvidar quien es el conductor del autobús.
- 2. Busca oportunidades de negocio o resolver problemas, Ten hambre para poder mejorar.
- 3. Se humilde, no se puede saber de todo. Trabaja en plataformas y compra si puedes.
- 4. Las pruebas de concepto están sobrevaloradas. Lo importante es la escalabilidad.
- 5. Trabajas en tu arquitectura de datos, busca expertos que te ayuden con los procesos.
- 6. La transformación digital es integrar las ventajas de la tecnología con la creatividad de la gente. El cliente siempre esta en el centro.

